

Arbeitsblatt 3 – „Tankstelle“



Verwende das Applet. Du kannst hier den Literpreis mit einem Schieberegler selbst einstellen.

a) Blende die Spur des grünen Punktes ein und tanke! Welche Linie entsteht?

MERKE:

b) Stelle den Schieberegler auf einen Literpreis von 1,20 Euro ein, variiere dann die Anzahl der getankten Liter.

Übertrage die Gerade in das leere Koordinatensystem. Zeichne dazu einige Punkte in dein Koordinatensystem ein und verbinde diese.



b) BONUS: Stelle hintereinander drei verschiedene Werte für den Literpreis ein. Gehe dann vor wie in Aufgabe a. Alle Linien haben etwas gemeinsam. Was?

