

## Zeichne Diagramme – Pool

Verwende zur Bearbeitung der folgenden Aufgabenstellungen das Applet!



- a) Blende die Spur ein. Stelle mit dem Schieberegler für die Füllmenge (beim grünen Punkt) eine Zahl ein und variiere nun die Zuflussgeschwindigkeit beim roten Schieberegler.

Beobachte nun die Spur des schwarzen Punktes am Zeichenblatt. Liegen die Punkte auf einer Geraden?

Ja

Nein

Blende nun durch Klicken ins Kontrollkästchen Graph ein/aus die Verbindungslinie durch alle Punkte ein!

Die Verbindungslinie, auf der alle Punkte eines indirekten Verhältnisses liegen, wird **Kurve** bzw. **Hyperbel** genannt.

- b) Blende nun die Spur aus! Stelle hintereinander verschiedene Werte für die Füllmenge des Swimmingpools ein!

Beschreibe, was die Kurven gemeinsam haben!

- c) Bilde mit den vorgegebenen Wörtern einen Satz! Dieser Satz fasst das oben Gelernte zusammen und beschreibt ein weiteres Kennzeichen eines indirekten Verhältnisses:

einer  
auf Zusammenhang  
Kurve  
indirekt liegen beschreiben  
proportionalen genannt  
wird Wertepaare  
die einen Hyperbel  
Alle

- d) Stelle nun am Schieberegler für die Füllmenge 80 hl ein und variiere die Zuflussgeschwindigkeit.

Übertrage den Graphen in das leere Koordinatensystem. Zeichne dazu einige Punkte im Koordinatensystem ein und verbinde diese zu einer Kurve.



